**Questions Préliminaires :**

**Principe de la notion de client/serveur en informatique ?**

En informatique, le modèle client/serveur est une structure où les ordinateurs communiquent. Il y a 2 rôles : le client et le serveur. Le client c’est celui qui envoie les informations tandis que le serveur est celui qui écoute/reçoit les informations.

**Qu'est-ce qu'un protocole ? À quoi sert-il ?**

Un protocole sert à définir comment les données doivent être échangées et traitées entre les différentes entités. Ils sont là pour assurer une communication cohérente et fiable

**Expliquer la notion de port et de socket sous TCP/IP :**

Un port est un numéro d'identification. Les ports permettent de diriger les données vers des services spécifiques.

Un socket permet qu’un programme envoie et reçoit des données via un réseau, en utilisant des protocoles TCP/IP.

**En utilisant l'aide de Qt, quelles sont les classes de Qt permettant la création d'une application cliente et d'une application serveur ?**

Pour une application cliente c’est `QTcpSocket` et pour une application serveur, c’est `QTcpServer`.